# 模糊理論應用於太陽能電池基板污點檢測

# Solar Cell Wafe Surface Stain Defect Inspection with Fuzzy Theory Method

林志威 私立逢甲大學 自動控制工程研究所 學生 lz\_wei@msn.com 林宸生 私立逢甲大學 自動控制工程研究所 教授 lincs@fcu.edu.tw 陳錫杰 台灣茂矽電子股份有限公司 處長

ralph\_chen@mail.mosel.com.tw

#### 摘要

太陽能電池生產過程中因為人為因素或 是製程因素而產生污點,進而影響產品品質。 所以,本篇論文擬提出一個以模糊理論(Fuzzy Theory)為基礎的多晶矽太陽能板污點影像檢 測。在本篇論文中採用雷射投影光斑取得太陽 能板污點影像進行影像處理分析。在影像處理 方面,利用模糊理論的規則庫(rule base)以模糊 推論(Fuzzy Inference)方式,進行影像的二值化 處理。並輔以模糊類聚 C-平均值分析(Fuzzy Cluster C-Means Analysis)進行影像特徵的突 顯。最後擷取的影像特徵值,做為類神經 網路的輸入,經由倒傳遞類神經網路判斷 影像是否為污點。

**關鍵詞**:模糊推論、模糊類聚 C-平均值分析、 倒傳遞類神經網路

#### Abstract

In the manufacturing process of solar wafer the stain is an important factor for product quality. Therefore, this paper presents an image processing techniques based on the fuzzy theory in the application of solar cell surface dirt defect inspection. Laser spot projection is used to acquire solar wafer dirty defect image. In image processing step, the fuzzy theory with fuzzy inference rule base is used in image processing of the binarization. Then the image feature can be obtained with the fuzzy C-Mean clustering analysis. Finally, the system judge the wafer is dirty defect or not by Back-propagation Neural Network method.

clustering analysis Sack-Propagation Neural Network

#### 1.前言

在油價高漲的時代,石油又不斷的開採, 終究會消耗殆盡的一天,各個國家也積極找 尋、研發替代能源。太陽能更是一種取之不 盡,用之不竭的天然能源,是近年來各國積極 開發的替代能源,希望可以減少對石化能源的 依賴。太陽能電池(Solar Cell)是近年來太陽能 源的新興應用,是一種經由太陽光照射在光電 半導體,可以直接將光能轉換成電能的發電技 術,也可稱為光伏電池(Photovoltaic)。

本篇論文,將提出一個以模糊理論為基礎 的影像處理方法,應用於多晶矽太陽能板的污 點檢測。在取像過程中,是以雷射光點照射在 多晶矽太陽能電池板表面污點,進而擷取反射 所產生的光斑影像,以利後續進行影像分析。 雷射投影光斑法又稱為焦散術[1]。是一種用雷 射光照射在待測物太陽能電池板,進而產生干 涉效應而得到的強度分布影像[2]。當雷射光照 射在太陽能電池板,觀察反射處的光點影像 後可以發現反射光點呈現高亮度且接近圓形 的影像。而在反射點附近則呈現許多不規則且 隨機分佈的微小斑點影像。當物體表面粗糙度 不規時,散射的雷射光的方向及相位亦隨之改 變,導致斑點之分佈的情形跟著變化[2]。下頁 圖1所示為太陽能板雷射投影光班影像。

模糊理論可以將不確定性資訊,經由歸屬 函數(Member Function)量化為0~1區間數值及 模擬人類決策過程等的特點。而基於模糊推論 的影像處理演算法,是先在規則庫(Rule Base) 中存放以專家知識所建立的規則,再經由模糊 推論方式,模擬人類的決策行為模式,而達到 影像處理目的。



圖 1. Solar Cell 雷射投影光斑圖

多晶矽太陽能板因表面呈現不規則狀的排 列方式,難以建立出一般的數學模型,並輔以 精確解的方式,進行影像處理分析。因此使用 模糊理論進行太陽能板的表面影像分析,進而 達到表面的污點檢測為本篇論文的重點。

#### 2.模糊推論

以模糊理論為基礎的影像處理方法,通常 可以分為三個步驟(如圖2所示):模糊化 (fuzzification)、歸屬函數運算及解模糊化 (defuzzification)[3]。



圖 2. 模糊影像處理架構圖

模糊化是經由歸屬函數(member function) 將影像由實數集合量化為0~1區間的模糊集合 (Fuzzy set),通常將影像模糊化,有三種方式 可供參考: 灰階模糊化(histogram-based gray-level fuzzification)、影像特徵模糊化 (feature fuzzification)及區域影像模糊化(local fuzzification)[3]。當影像轉為模糊集合後,即 可以開始運用模糊集合運算,如模糊關係推論 或模糊推論等運算。當運算完畢後,必須將模 糊集合,還原為實數集合,此一過程即是解模 糊化。

本篇論文主要是以模糊理論為基礎所衍生 出的影像處理演算法。當載入影像後,首先必 須先以二值化(Binarization)的方式進行影 像處理,以過濾其它不相關的資訊。而在進行 二值化影像處理時,在實務上常常發生待處理 影像有許多雜訊,而無法直接使用二值化的方 式,通常都必須借助其它的影像處理技巧,先 濾除影像。而在本篇論文中,使用模糊推論 (Fuzzy Inference)進行影像的二值化處理, 以達到濾除雜訊,並突顯影像特徵。

#### 2.1 二值化

由 CCD 所取得的影像為 RGB 格式影像, 而必須擷取的特微影屬於高亮度的區域,所以 可以直接以影像的亮度為糊模化依據。

在本篇論文中,假設待處理的影像 I 在座標 (x,y)的像素灰階值表示為 I(x,y)。而在該像素 I(x,y)的 3x3 周 圍 影像 的最 大灰 階 值 表示為  $M_{3\times3}(x,y)$ 。輸出的影像 Y 在座標(x,y)的像素灰 階值表示為 Y(x,y)。在影像模糊化,以亮度模 糊 函 數  $\mu_B(x,y)$  代 表 亮 度 的 模 糊 化 (Brightness)、灰度模糊函數  $\mu_G(x,y)$  代表 死度的 模糊化(Gray)及暗度模糊函數  $\mu_D(x,y)$  代表暗度 的模糊化(Dark)。如圖3所示。



模糊推論的規則庫設定方面規則數的設 定,設定為3,所以在規則庫的設定總共為三 條規則。而在y'代表模糊推論的三個輸出。模 糊規則庫設定如以下公式(1)~(3)所示[4]:

- if I(x, y) is Brightnessthen  $y'_w$  is White (1)
- if I(x, y) is Dark then  $y'_{B}$  is Black (2)
- if I(x, y) is Gray then  $y'_{M}$  is Middle (3)

當推論的模糊規則成立後,則會得到一個 模糊輸出。在本篇論文中的三個模糊輸出函 數,如圖4所示,其模糊輸出分別以 $y'_W$ 代表 White 輸出,灰階值為255, $y'_M$ 代表 Middle 輸 出,灰階值為128及 $y'_B$ 代表 Black 輸出,灰階 值為1。



圖 4. 模糊推論輸出函數

因為檢測的影像其特徵影像,屬於高亮度 區域。所以在模糊規則庫的設定方面,除了是 以影像二值化為目標,並希望可以突顯出影像 的高亮度區域。所以在模糊推論方面是以讓影 像的高亮度的像素提高亮度,低亮度的像素減 低亮度。但影像在由高亮度區域至低亮度區域 存在者劇烈的變化,轉換成二值化後會有鋸齒 狀的情形。而這一部份可以使用膨脹運算 (Dilation Operator),以解決此一現象,並可以 得到更平滑的影像。所以規則三可以修正成多 規則模式,如以下公式4。

If I(x,y) Dark-Value not very Dark

and  $M_{3\times3}(x, y)$  is Over-Brightness1 then y' is White Else if  $M_{3\times3}(x, y)$  is Over-Brightness2 then y' is White Else if I(x,y) is Dark then y' is Black (4)

在公式4中的參數 Over-Brighntness1及 Over-Brightness2,用以決定是否使用膨脹運 算。當影像 I(x,y)周圍的最大灰階值大於 Over-Brighntness1,而該點的像素影像 I(x,y)的 暗度不是很明顯,即可以進行影像的膨脹運 算。而另一個規則設定,不論 I(x,y)的暗度為 何,只要 I(x,y)周圍的最大灰階值大於 Over-Brighntness2,即進行影像的膨脹運算。 最後若以上最非則執行一般的運算。

當模糊推論得到模糊輸出結果後,則必須 進行解模糊化。在本篇論文中所使用的是高度 解模糊化(Height Defuzzification)[5]。如公式5 所示。

$$Y(x, y) = \frac{y'_{w} \times \mu_{B}(x, y) + y'_{M} \times \mu_{G}(x, y) + y'_{B} \times \mu_{D}(x, y)}{\mu_{B}(x, y) + \mu_{G}(x, y) + \mu_{D}(x, y)}$$
(5)

2.2 特徵擷取

撷取特徵影像是影像辨識的一個重要步
驟。當執行模糊影像二值化後,影像上將只會
有黑色像素與白色像素布佈。而在本篇論文中
的特徵影像因分佈在影像的二側,所以本論文
採用模糊聚類分析 C 平均值法分成二類,載入
特徵影像的中心,以進行擷取特徵影像及切
割。二值化後的影像上,可以假想成分佈在二
維空間的資料集合,如以下圖5所示。



圖 5. 二值化的影像分佈圖

在模糊 C 平均值演算法裡,是針對已知資料的進行,假設 C 個群組的分類演算,對於擷取特徵影像有不錯的成效[6]。

模糊 C 平均值演算法是由 Bezdek 在1981 年所提出的分群演算法,主要是針對硬式 c 平 均值演算法(ISODATA),導入模糊概念後,所 形成的演算法。模糊 C 平均值演算法是針對已 知的資料集合  $X = \{x_1, x_2, x_3 \cdots x_n\}, X_i \in R^{p},$ 進行分類,且計畫要分成 c 類,其  $c \in \{2,3,...,n-1\}, 並定義歸屬矩陣 U_{cxn},以表$  $示其 X 集合中的第 i 元素 <math>x_i$ ,歸屬於某一分類 的高低。歸屬矩陣  $U_{cxn}$  如下所示:



因為在分類過程中,某元素必定屬於某一 分類,所以在初始化歸屬矩陣必須符合以下公 式6(以X集合的第1個元素為例):

$$u_{11} + u_{21} + u_{31} + \dots + u_{c1} = 1 \tag{6}$$

初始化歸屬矩陣Ucxn 元畢,即可以開始進行

計算第j群聚中心值C,其公式如下所示:

$$C_{j} = \frac{\sum_{k=1}^{n} (U_{jk})^{m} \times x_{k}}{\sum_{k=1}^{n} (U_{jk})^{m}}$$
(7)

其中, $m \in (1,\infty)$ 為一個加權常數,通常設為2。  $C_i$ 表示為第j個分類

在整個演算法中是以迭代方式進行運算, 整個流程整理如下:

- A. 初始化歸屬矩陣。
- B. 計算群聚中心值C<sub>i</sub><sup>'</sup>。其中l表示為迭代次 數
- C. 更新歸屬矩陣U<sub>c×n</sub>

$$U_{ij}^{(l+1)} = \frac{1}{\sum_{k=1}^{c} \left(\frac{\|x_{j} - c_{i}^{l}\|}{\|x_{j} - c_{k}^{l}\|}\right)^{\frac{2}{m-1}}}$$
(8)

D. 若 U<sup>i+1</sup> −U<sup>i</sup> < ε 則停止迭代運算,否則回到</li>
步驟(B)。

#### 3. 類神經網路

一個典型的倒傳遞類神經網路 (Back-Propagation Neural Network)架構如圖6 所示,可以分為三層,輸入層(Input Layer)、隱 藏層(Hidden Layer)及輸出層(Output Layer)。通 常接收來自於外界資訊的輸入層不具有計算 能力,只是簡單的將外界資訊傳遞到隱藏層。 隱藏層則是介於輸入層與輸出層,主要是將輸 入層所傳遞的信號特徵傳遞到輸出層。輸出層 將網路計算後的資訊傳遞給外界[7]。由此可 見,類神經網路是將所有的資訊是儲存在網路 中,並且可同時進行資料處理之能力。



圖 6. 類神經網路架構圖

#### 3.1 網路架構

在本篇論文中,以倒傳遞類神經網路進行

污點的辨識,其架構如圖6所示。整個類神經 網路分為三層,輸入層設定為5個節點,穩藏 層設定為10個節點,最後輸出層為2個節點, 分別代表是否為污點的可能性。學習演算法是 採用倒傳遞學習演算法。

在本篇論文中, 擷取影像面積比例、弧度、 平均亮度、亮度變異量及影像長寬比等屬性。 進行污點判斷。觀察圖7、8,可以發現當雷射 光斑投射在污點及非污點上二者之間的差異 性。在無污點的影像上如圖7,所投影出來的 特徵影像弧度是比較接近圓形,且光暈也平均 的分佈在特徵影像週圍。而在有污點的影像上 如圖8,所呈現的特徵影像弧度是較屬於非圓 形的情形。



圖 7. 類神經網路架構圖

#### 表1.圖7影像特徵值

影像特徵值		
影像面積比例	0.289204	
弧度	0.020537	
平均亮度	0.420156	
亮度變異量	0.8838	
特徵影像長寬比	1.148936	



圖 8. 類神經網路架構圖

	影像特徵值	
影像面積比例	0.219597	
弧度	0.058151	
平均亮度	0.507188	
亮度變異量	0.7264	
特徵影像長寬比	1.5	

表 2.圖 8 影像特徵值

## 4. 污點辨識演算法

在本篇論文中,的污點辨識演算法流程, 如圖9所示。



下列表3及表4是實驗取像階段所使用的 CCD 及雷射光源規格表。

表3.	雷射光源規格表
光源規格	
光源	氦氖雷射
輸出頻率	632nm
輸出功率	0.3W

# 1 Digital Comora Hilly 1

表4. Digital Califera 光俗衣			
Digital Camera 規格			
電腦介面	USB 2.0		
感光元件	Color CMOS with 350K pixels		
解析度	VGA (640 x 480)		
每秒張數	30 fps at VGA (640x480)		
色彩	Up to 16.8 million true color (24-bit)		
電源	5V(USB Support)		
作業系統	Windows XP		
驅動程式	WDM driver , TWAIN interface		
功能	Color (R/G/B) and Brightness		
	Adjustment		
	Gamma Correction		
	Hue and Gain Control		

多晶砂太陽能電池基版,除了表面呈現不 規則紋路,不易以一般空間域的影像處理演算 法進行分析。加上本身材料屬於易碎材料,所 以在檢測時,需採取非接觸式的影像,以本篇 論文所提出的雷射投影光斑法,即是非常適合 檢測太陽能電池基版。

特徵影像分割是進行污點辨識過程中的重 要步驟。而類神經網路的輸入值是以特徵影像 的特徵值做為輸入。在本篇論文中分別是擷取 特徵影像面積比例、弧度、平均亮度、亮度變 異量及影像長寬比等屬性做為類神經網路的 輸入值。

特徵影像的弧度計算,是以下公式(9)計算。 4π·A

$$e = \frac{4\pi + A}{l} \tag{9}[8]$$

其中,A 為影像面積 1為影像週長 e 為計算所得的弧度

假設計算半徑 r 的圓形面積為 m<sup>2</sup>,週長為 為 2m,代入公式(9), e 值等於 1。由此可知當 影像面積愈接近圓形 e 值也愈近 1,相反的影 像愈複雜其 e 值也愈小。

### 5.實驗結果

以本篇論文所提出的模糊影像處理方法, 所得的結果,如圖10與圖11所展示。在圖10的 影像是模糊二值化但不包含膨脹運算。圖11的 影像是模糊二值化包含膨脹運算。可以明顯的 看出未經膨脹運算的二值化影像邊緣具有鋸 齒狀的情形,而經由膨脹運算的二值化影像則 明顯的改善此一現象。



圖 10. 模糊二值化運算,不包含膨帳運算



圖 11. 模糊二值化運算,包含膨帳運算

經由以上的模糊影像處理後,得到特徵影 像的屬性,並預先將資料分為學習樣本及測試 樣本。在進行污點辨識前,須先對類神經網 路,進行學習,讓網路得以學習其辨識污點能 力。而類神經網路的輸入參數,則為經由模糊 影像處理後,所擷取到的特徵影像屬性,進行 學習並調整影像網路權重。經由倒傳遞類類神 經網路學習後,其辨識能力可以高達 90%以上。

#### 6.結論

在本篇論文中,提出的模糊影像處理方 法,針對複雜的影像,具有過濾其它不相關的 背景資訊能力,而在影像辨識時,並具有容忍 雜訊能力,且不須建立複雜的數學模型。而這 正是模糊影像處理與一般的影像處理方法的 差異性。太陽能電池為近幾年的新興產業,再 加上其表面的晶元排列方式屬於不規則方 式,以一般的影像取像及影像處理演算法,並 不容易處理及分析。而這方面的文獻也不多, 希望本篇文章能達到拋磚引玉之效。

#### 致謝

本研究經費由國科會計畫 NSC 96-2221-E-035-028-MY3 提供,在此特別致謝。

#### 參考文獻

- [1]林 宸 生 教 授 個 人 教 學 網 頁 <u>http://140.134.32.129/nowsci/cau/index.html</u>
- [2]傅書賢、林宸生,應用雷射光斑技術於太陽 能基板粗糙度檢測系統,光電研討會, 2009。
- [3] Tizhoosh, H.R. "Fuzzy Image Processing: Potentials and State of the Art" 5<sup>th</sup> International Conference on Soft Computing, Iizhka, Japan, 1998, pp. 321-324.
- [4] Etienne E. Kerre. "Fuzzy Techniques in Image Processing" New York: Physica-Verlag, 2000, pp137-171.
- [5] J. M. Mendel, "Fuzzy Logic Systems for Engineering: A Tutorial" Proceedings of the IEEE, vol.83, pp345-377, Mar. 1995.
- [6]汪惠健譯,模糊理論與應用,台灣培生教育,2006。
- [7] 顧力相譯,人工智慧:智慧型系統導論(第 二版),台灣培生教育,2007。
- [8] 吴上立,林宏墩譯,C語言數位影像處理, 全華科技,2006年3月。